Конкурс инициативных академических проектов

Московский институт электроники и математики НИУ ВШЭ



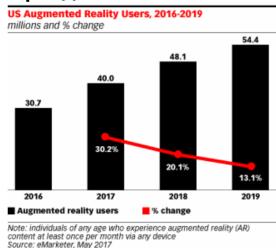
Blended Learning для подготовки к инженерным специальностям

Артамонов Сергей, Лебедев Александр, Попов Дмитрий, Захарьев Иван, Королёв Павел

Актуальность

Наиболее перспективные технологические тренды

- 1. ІоТ Интернет вещей
- 2. AM&VR Дополненная и виртуальная реальность
- 3. Машинное обучение
- 4. Автоматизация процессов
- 5. Гуманизация Big Data (получение качественной (не количественной) информации на основе больших данных)
- 6. Киберфизические системы
- 7. Развитие share-economy, «всё под заказ»



226961

www.eMarketer.com

Источник: Forbes, 2016; Gartner, 2016; Stylus, eMarketer, 2017; VR/AR Association, 2017

Лицей НИУ ВШЭ



"Сегодня **остро ощущается** нехватка специалистов <...>, обладающих хорошей инженерной подготовкой, способных создавать современные конкурентоспособные программно-аппаратные комплексы для систем 3Dмоделирования и визуализации, защиты компьютерной информации, ракетнокосмических систем и робототехники"

Источник: Официальная страница Лицея НИУ ВШЭ https://school.hse.ru/math

Диверсификация образа ВШЭ



"Число выпускаемых инженеров из России, Индии и Китая повлияет на глобальную экономику знаний и географию высокотехнологичного производства. Исследователи свидетельствуют, что будущие материальные выгоды от полученного технического образования весьма велики, особенно для женшин"

Источник: *Мартин Карной, руководитель Международной лаборатории анализа образовательной политики ВШЭ* https://www.hse.ru/news/science/61334685.html

Blended learning



"Смешанное обучение – это сочетание традиционных форм обучения с использованием информационных и коммуникационных технологий. Педагог в этом случае играет роль посредника, который направляет студентов в ходе обучения и председательствует в дистанционных дискуссиях. На аудиторных занятиях фокус смещается с активности педагога на активность студента, который из пассивного слушателя превращается в создателя знаний"

Два трека проектного обучения

Суперкомпьютерное моделирование

Киберфизические системы



Планируемые результаты



После окончания работы над проектом каждая группа выступит на профсеминаре миэм вшэ, где расскажет о своей работе и получит оценку экспертов. Наследием курса станут материалы и опыт для запуска MOOC

Команда проекта



Артамонов Сергей, PhD — Лидер проекта, вдохновитель
Лебедев Александр, MBA — UX/UI, педагогический дизайн курса
Попов Дмитрий — инженерная практика, координатор
Захарьев Иван — подготовка материалов, техническая вёрстка
Королёв Павел — поддержка форума и коммуникации с лицеистами

Преимущества для ВШЭ



"Сейчас **мы имеем хороший задел будущего продвижения** в тех предметных областях, в которых Вышка ранее не присутствовала"

Источник: Ирина Карелина, Директор программы развития НИУ ВШЭ https://www.hse.ru/news/edu/212405508.html